

Näin peli etenee

- 1 Jaa kortit.** Jokaiselle pelaajalle 7 korttia. Loput muodostavat nostopakan.
- 2 Käännä aloituskortti** nostopakan viereen kuvapuoli ylöspäin — tästä alkaa poistopakka.
- 3 Pelaa vuorollasi** kortti, joka vastaa päällimmäistä väriltaan, numeroltaan tai symboliltaan. Jos et voi pelata, nosta yksi kortti — jos se sopii, saat pelata sen heti.
- 4 Erikoiskortit** muuttavat pelin suuntaa ja pakottavat nostamaan (taulukko oikealla).
- 5 Huuda "UNO!"** kun käteesi jää yksi kortti. Unohdus = 2 rangaistuskorttia, jos joku ehtii huomata.
- 6 Erä päättyy**, kun joku pelaa viimeisen korttinsa. Voittaja saa pisteet muiden käsiin jääneistä korteista. Peli jatkuu 500 pisteeseen.

"UNO!"-huuto: sano se ennen kuin toiseksi viimeinen korttisi osuu poistopakkaan. Kiinni jääminen on mahdollista vain siihen asti, kun seuraava pelaaja aloittaa vuoronsa.

Kaksinpelin erikoissäännöt

- Suunnanvaihto toimii kuten ohitus — saat heti uuden vuoron.
- Ohituksen jälkeen saat heti uuden vuoron.
- +2/+4-kortin jälkeen vastustaja nostaa ja vuoro palaa sinulle.

Erikoiskortit

Kortti	Vaikutus
Ohitus (Skip)	Seuraava pelaaja jää väliin
Suunnanvaihto (Reverse)	Pelisuunta kääntyy
Nosta kaksi (+2)	Seuraava nostaa 2 ja menettää vuoron
Villikortti (Wild)	Valitse uusi väri
Villi nosta 4 (+4)	Väri vaihtuu, seuraava nostaa 4. Saa pelata vain, jos nykyistä väriä ei ole kädessä — voidaan haastaa!

Pisteytys

Kortti	Pisteet
Numerokortit 0–9	numeron arvo
Ohitus / Suunnanvaihto / +2	20
Villikortti / +4	50

Erän voittaja kirjaa itselleen muiden käsiin jääneiden korttien pisteet. Koko pelin voittaa ensimmäisenä 500 pistettä saavuttanut.

Muista: pinoaminen (+2 päälle +2), seiska–nolla ja väliin lyönti ovat talon sääntöjä — ne eivät kuulu virallisiin sääntöihin. Sopikaa niistä ennen erää.

Pikafaktat

- Pakassa 108 korttia (uusissa painoksissa 112)
- 2–10 pelaajaa · ikäsuositus 7+
- Erä kestää noin 15–30 minuuttia